

CONCORSO A PREMI “GameStopZing Cup”

- REGOLAMENTO -

LA PARTECIPAZIONE AL PRESENTE CONCORSO È DA INTENDERSI GRATUITA.

1 - Dati identificativi del soggetto Promotore

Denominazione sociale: GAMESTOP ITALY S.R.L.
Sede legale: VIA DEI LAVORATORI 6 - 20090 BUCCINASCO (MI)
P. IVA e C.F.: 03217130966

2 - Dati identificativi della Ditta Associata e Delegata

Denominazione sociale: VIDEOGAMES PARTY S.R.L.
Sede legale: Via Petrarca 45 – 09045 Quartu S. Elena (CA)
P. IVA e C.F.: 03458300922

3 - Durata

Il Concorso si svolgerà nei seguenti periodi:

- iscrizione: a partire dal **19 settembre 2020**.
- durata della competizione torneistica: dal **15 ottobre 2020** con termine entro il **13 dicembre 2020**.
- periodo di assegnazione dei premi: entro il **22 dicembre 2020** (“Periodo di Ratifica”).

4 - Ambito territoriale

Nazionale

5 - Destinatari

Tutti i residenti o domiciliati in Italia e nella Repubblica di San Marino che abbiano compiuto almeno 14 anni.

6 - Scopo o Prodotti promozionati

Il Presente Concorso a premio, promosso da GameStopZing e organizzato e gestito da Videogames Party, ha lo scopo di promuovere i servizi offerti, i marchi e le insegne della Società Promotrice e Associata.

7 - Modalità di partecipazione

Il Presente Concorso è riservato a tutti i titolari della Fidelity Card GSZ+ Livello 3. La Card potrà essere acquistata, per chi non ne fosse già in possesso, tramite iscrizione al programma fedeltà direttamente presso i punti vendita GameStopZing presenti in Italia aderenti al Concorso o sul sito www.gamestop.it. L'elenco dei punti vendita aderenti è consultabile sul sito internet dedicato alla presente iniziativa raggiungibile all'indirizzo www.gamestopcup.it (d'ora in avanti “sito internet del Concorso”). Tutti i dettagli sulle modalità e condizioni di adesione al programma fedeltà sono consultabili sul sito www.gamestop.it/gsz.

8 - Il Torneo

Il Concorso a premio consiste nella partecipazione ai tornei di **Pokémon Spada/Scudo** per Nintendo Switch (d'ora in avanti torneo di “Pokémon”) e di **FIFA21** per Sony PlayStation 4. Per i dettagli sulle regole di gioco e svolgimento dei due Tornei si rimanda ai rispettivi regolamenti (Regolamento del Torneo di **Pokémon Spada/Scudo** e Regolamento del Torneo di **FIFA21**) consultabili sul sito internet del Concorso. La competizione si svolgerà attraverso delle sfide tramite Console da gioco e secondo i settaggi previsti dalle caratteristiche/regole dei giochi che garantiranno parità di condizioni tra i partecipanti.

Il regolamento del Concorso e le modalità di partecipazione e svolgimento saranno visibili anche sul sito internet del Concorso.

9 - Modalità di svolgimento dei Tornei

I Tornei si svolgeranno attraverso tre fasi, due dedicate alle **selezioni/qualifiche** ed una alla **finalissima**. Entrambi i Tornei saranno giocati completamente online, sia le fasi di qualifica che la finalissima, salvo la possibilità di concludere la finalissima dal vivo - dalla fase **Top 8** in poi e per il solo torneo di Pokémon - presso l'area tornei adibita per l'occasione all'interno della manifestazione Milan Games Week 2020 (che avrà luogo dal 26 al 29 novembre 2020), qualora non subentrino impedimenti per causa di forza maggiore che ne escludano lo svolgimento in tale modalità.

9.1 - Fasi e struttura dei Tornei

I tornei saranno associati ai 300 punti vendita della catena GameStopZing che aderiscono al presente concorso e presso ognuno dei quali sarà possibile effettuare l'iscrizione ai tornei in programma di Pokémon e/o di FIFA21.

✚ **FASE 1 - Selezioni/qualifiche:** verranno giocati 2 tornei per ogni punto vendita - uno su Pokémon ed uno su FIFA21 – in cui si sfideranno coloro che si saranno iscritti presso quel punto vendita. Per ogni torneo verrà decretato il relativo vincitore che rappresenterà nella competizione, in qualità di campione, il punto vendita di riferimento.

✚ **FASE 2 - Selezioni/qualifiche:** i 2 gruppi di vincitori dei relativi tornei - 300 per Pokémon e 300 per FIFA21- verranno suddivisi a loro volta attraverso l'accorpamento in 26 distinti gironi individuati sulla base della distribuzione territoriale dei vari punti vendita. Per ogni girone, dal relativo torneo, verrà decretato il vincitore che rappresenterà nella competizione, in qualità di campione, l'area territoriale di riferimento e che andrà poi a competere per il titolo di campione assoluto del Torneo a cui partecipa.

Oltre ai 26 vincitori per ogni Torneo (Pokémon e FIFA21) qualificatisi alla finalissima, ovvero uno per girone, accederanno alla finale anche altri 6 partecipanti in modo da raggiungere il totale di 32 finalisti, numero necessario per poter disputare la relativa finale. I finalisti aggiuntivi corrisponderanno ai secondi classificati dei 6 gironi - di 26 in totale - che avranno avuto il maggior numero di partecipanti durante la FASE 1.

✚ **FASE 3 - Finalissima:** verranno giocati i due tornei che decreteranno il Campione assoluto della GameStopZing Cup. Per entrambi i tornei della finalissima, sia quello di Pokémon che quello di FIFA21, verrà previsto un torneo con 32 qualificati secondo i criteri indicati nel punto precedente. Sarà prevista inoltre una riserva per ogni qualificato - in caso di impossibilità o rinuncia alla partecipazione alla finalissima da parte di uno o più qualificati - corrispondente a colui che ha raggiunto la posizione di classifica immediatamente successiva rispetto al giocatore da sostituire. L'eventuale utilizzo delle riserve sarà deciso dagli organizzatori del Torneo a propria discrezione qualora le circostanze, sia temporali che di diversa natura, lo permetteranno. Nel caso non venisse raggiunto il numero previsto di partecipanti (con o senza eventuali riserve), la finalissima si disputerà con gli effettivi partecipanti anche se in numero inferiore.

Tutti i dettagli di partecipazione/svolgimento e le eventuali modifiche sui Tornei (date, durata e modalità di svolgimento) verranno comunicati attraverso il sito internet del Concorso.

10 - Periodo della Competizione

FASI DEL TORNEO	TORNEO POKÉMON (data inizio-fine)	TORNEO FIFA 21 (data inizio-fine)
FASE 1 - Torneo di selezioni/qualifiche	15 ottobre 2020 - 12 novembre 2020	15 ottobre 2020 - 26 novembre 2020
FASE 2 - Torneo di selezioni/qualifiche	15 novembre 2020 - 17 novembre 2020	1° dicembre 2020 - 4 dicembre 2020
FASE 3 - Torneo Finalissima	19 novembre 2020 (29/11 se live alla MGW)	10 dicembre 2020

Le date potrebbero variare, eventuali modifiche saranno rese note sul sito internet del Concorso.

Per i dettagli sulle date e orari di svolgimento dei tornei associati ai singoli punti vendita e dei relativi termini di chiusura iscrizioni si rimanda al sito internet del Concorso.

11 - Modalità d'iscrizione

Per iscriversi al Concorso è necessario recarsi di persona presso uno dei punti vendita aderenti al Concorso muniti della propria Fidelity Card GSZ+ Livello 3 personale o sottoscriverla al momento (la sottoscrizione della Fidelity Card GSZ+ Livello 3 è vincolata alle condizioni di adesione al relativo programma fedeltà, in caso di impossibilità di sottoscrizione della suddetta Card per mancanza dei requisiti previsti, non sarà possibile partecipare al Concorso).

Il punto vendita potrà richiedere un documento di riconoscimento per la verifica della titolarità della tessera e/o in fase di sottoscrizione di una nuova. L'utente, dietro assistenza da parte del personale del punto vendita, riceverà tutte le indicazioni e i dettagli per l'iscrizione al torneo scelto. Sarà possibile iscriversi ai tornei di Pokémon e FIFA21 (uno solo o entrambi) attraverso un'unica registrazione da effettuarsi presso **uno solo dei punti vendita** scelto a propria discrezione tra tutti quelli aderenti al Concorso. Non saranno ammesse e consentite iscrizioni multiple e in più punti vendita.

12 – Dettagli sulla partecipazione

Il sito internet del Concorso nonché tutte le comunicazioni che saranno inviate attraverso newsletter da parte della Società Promotrice saranno da considerare quale canale ufficiale della manifestazione dove i partecipanti potranno trovare tutte le informazioni utili ed aggiornate su tutto ciò che riguarda la competizione, come ad esempio le modalità di iscrizione e partecipazione, le date di inizio dei Tornei e di chiusura iscrizioni agli stessi,

i regolamenti specifici dei due Tornei (Pokémon e FIFA21) e le eventuali modifiche o variazioni che potranno essere adottate per garantire il corretto svolgimento del Concorso, pur sempre garantendo parità di condizioni tra tutti i partecipanti.

Eventuali modifiche potranno riguardare le date e gli orari d'inizio/fine dei singoli Tornei e/o di chiusura iscrizioni, oltre che le modalità di svolgimento degli stessi per meglio uniformarsi al numero dei partecipanti o alla durata prevista/stimata per ogni singolo Torneo, se necessario. Tali modifiche, nel rispetto al regolamento generale del Concorso e specifico del gioco, saranno comunicate nei tempi e nei modi tali da garantire parità di condizioni tra tutti i partecipanti attraverso il sito internet del Concorso o per tramite, se necessario, delle figure preposte al controllo e corretto svolgimento dei Tornei, nonché attraverso la newsletter.

Eventuali variazioni e/o modifiche messe in atto dagli organizzatori o decisioni prese durante il Torneo saranno rimesse al loro insindacabile giudizio e dovranno essere accettati da tutti i partecipanti.

Si precisa infine che potranno inoltre essere previste delle limitazioni sul numero totale dei partecipanti qualora venisse definito nel regolamento specifico del gioco (Regolamento del Torneo di **Pokémon Spada/Scudo** e Regolamento del Torneo di **FIFA21**) un tetto massimo sul numero degli iscritti per singolo torneo.

12.1 - Specifiche partecipazione Finale Pokémon

Qualora la finalissima del Tornei di Pokémon – nella fase **Top 8** – si dovesse concludere in modalità live presso l'area tornei adibita per l'occasione all'interno della manifestazione Milan Games Week 2020, si precisa che la stessa avrà luogo in data 29 Novembre 2020 e che la Società Promotrice si farà carico delle spese di viaggio, di alloggio e di ingresso alla manifestazione fieristica degli 8 (otto) finalisti al fine di garantire loro il raggiungimento del luogo dove verrà disputata la finalissima del Torneo. Sarà facoltà degli organizzatori scegliere la modalità di trasporto (treno/aereo) più idonea a far arrivare i finalisti a destinazione e l'alloggio più idoneo da mettere loro a disposizione.

Non sono incluse le spese di trasporto da e per l'aeroporto/stazione dei treni dalla propria residenza e viceversa che rimarranno invece a carico dei finalisti. In caso di qualifica da parte di un minore saranno a carico della Società Promotrice anche le spese di viaggio e alloggio per un accompagnatore secondo gli stessi criteri sopra indicati.

13 - Premi

I premi in palio previsti dal presente Concorso saranno assegnati secondo la tabella sottostante. Sarà prevista una premiazione a favore di tutti i partecipanti, una a favore dei vincitori dei singoli Tornei di qualifica ed una a favore dei vincitori dei Tornei della Finalissima, come di seguito in dettaglio:

PREMI DI PARTECIPAZIONE (n.1.200 premi in totale presunti)

Coupon del valore di 10 euro* - Premio destinato a tutti coloro che si iscriveranno al Concorso.

Premi FASE 1 (n.600 premi in totale)

Gift Card del valore di 30 euro + Coupon Sconto 20% ***** - Premio destinato a tutti coloro che risulteranno vincitori dei tornei di questa fase, 300 player per i tornei di Pokémon e 300 player per i tornei di FIFA21.

Premi FASE 2 (n.64 premi in totale)

Gift Card del valore di 100 euro + Gift Card del valore di 10 euro****** - Premio destinato a tutti coloro che risulteranno vincitori dei tornei di questa fase e che accederanno alla finalissima, compresi i 6 finalisti aggiuntivi.

Premi FASE 3 (n.6 premi in totale)

Gift Card per un valore di 7.000 euro - Premio destinato al 1° Class. del Torneo di Pokémon

Gift Card per un valore di 7.000 euro - Premio destinato al 1° Class. del Torneo di FIFA21

Il premio sarà così suddiviso:

€ 1.000 in Gift Card GSZ**

€ 100 in Gift Card AWLAB****

€ 5.900 in Borsellino Elettronico utilizzabile sul sito www.mygiftcardsquare.it per l'acquisto di qualsiasi Gift Card presente sul minisito dedicato. Le modalità di erogazione ed utilizzo verranno veicolate ai vincitori con apposita comunicazione, previa verifica di tutti i requisiti di partecipazione.

Gift Card per un valore di 4.000 euro - Premio destinato al 2° Class. del Torneo di Pokémon

Gift Card per un valore di 4.000 euro - Premio destinato al 2° Class. del Torneo di FIFA21

Il premio sarà così suddiviso:

€ 450 in Gift Card GSZ**

€ 50 in Gift Card AWLAB****

€ 3.500 in Borsellino Elettronico utilizzabile sul sito www.mygiftcardsquare.it per l'acquisto di qualsiasi Gift Card presente sul minisito dedicato. Le modalità di erogazione ed utilizzo verranno veicolate ai vincitori con apposita comunicazione, previa verifica di tutti i requisiti di partecipazione.

Gift Card per un valore di 1.500 euro - Premio destinato al 3° Class. del Torneo di Pokémon

Gift Card per un valore di 1.500 euro - Premio destinato al 3° Class. del Torneo di FIFA21

Il premio sarà così suddiviso:

€ 200 in Gift Card GSZ**

€ 30 in Gift Card AWLAB****

€ 1.270 in Borsellino Elettronico utilizzabile sul sito www.mygiftcardsquare.it per l'acquisto di qualsiasi Gift Card presente sul minisito dedicato. Le modalità di erogazione ed utilizzo verranno veicolate ai vincitori con apposita comunicazione, previa verifica di tutti i requisiti di partecipazione.

***Coupon GSZ** utilizzabile su una spesa minima di 60 euro presso i punti vendita a insegna GameStopZing e sul sito internet www.gamestop.it alle condizioni meglio specificate nel singolo coupon.

****Gift Card GSZ** utilizzabile presso i punti vendita a insegna GameStopZing e sul sito internet www.gamestop.it

*****Coupon Sconto del 20%** su una spesa minima di 50 euro utilizzabile presso i punti vendita AWLAB e sul sito internet www.aw-lab.com

******GiftCard AWLAB** utilizzabile presso i punti vendita AWLAB

MONTEPREMI: il valore complessivo dei premi in palio, determinato in maniera presunta, è pari a **€ 68.040,00 (55.770,50 IVA esclusa)**.

14 - Modalità di assegnazione e consegna dei premi

Premi di Partecipazione

I Coupon verranno consegnati a tutti gli iscritti al Concorso attraverso l'invio del codice sconto tramite e-mail, all'indirizzo indicato in fase di registrazione, indirizzo e-mail che dovrà corrispondere a quello associato alla propria Fidelity Card GSZ+ Livello 3.

Premi FASE 1-2-3

Alla fine di ogni fase torneistica verrà stilata la relativa classifica che decreterà i vincitori di ogni Torneo (dei Tornei di selezione/qualifica e del Torneo della Finalissima) ai quali verranno assegnati i premi in palio previsti dai singoli Tornei.

L'assegnazione di premi avverrà attraverso la ratifica di tutte le classifiche - che renderà i risultati a tutti gli effetti definitivi - alla presenza di un Notaio o del Responsabile della tutela del Consumatore e della fede pubblica o suo delegato della Camera di Commercio competente ai sensi dell'art. 9 del DPR 430/2001. La ratifica delle classifiche di tutti i Tornei verrà effettuata congiuntamente entro il Periodo di Ratifica sopra indicato (22 dicembre 2020), al termine della competizione torneistica.

Successivamente alla ratifica delle classifiche si procederà alla consegna dei premi ai rispettivi vincitori attraverso l'invio della Gift Card digitale tramite e-mail all'indirizzo indicato in fase di registrazione corrispondente a quello associato alla propria Fidelity Card GSZ+ Livello 3.

14.1 - Specifiche generali sui premi

I Premi saranno consegnati entro un termine massimo di 6 (sei) mesi dalla conclusione del Concorso e successivamente all'effettuazione delle verifiche necessarie.

I vincitori non possono contestare il premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo. Tuttavia, nel caso in cui la Società Promotrice non sia in grado di consegnare il premio vinto o qualora non fosse più disponibile per motivi di forza maggiore indipendenti dalla volontà della Società Promotrice, lo stesso potrà essere sostituito con un premio analogo o di valore uguale o superiore.

La Società Promotrice e Associata non si assumono alcuna responsabilità e non risponderanno di ogni eventuale problematica sulla mancata consegna dei premi dovuta ad errori sui dati inseriti/comunicati dai partecipanti in fase di registrazione al Concorso. Nello specifico la Società Promotrice e Associata non si assumono alcuna responsabilità nel caso si verificano i seguenti casi, a titolo esemplificativo e non esaustivo, quali e-mail inesistente, errata, incompleta, mailbox piena, disabilitata e tutte quelle altre casistiche come ad es. problematiche tecniche legate alla connessione internet del partecipante che possano impedire la ricezione della e-mail in caso di vincita per motivi ad esse non imputabili.

La Società Promotrice non sarà inoltre ritenuta responsabile per il mancato ricevimento dei premi qualora il partecipante abbia espressamente rinunciato al ricevimento di comunicazioni elettroniche, quali l'e-mail, da parte della Società Promotrice.

Solo i partecipanti saranno responsabili dei dati anagrafici inseriti/comunicati utili per la partecipazione al Concorso e per la gestione di ogni fase di esso.

15 - Comunicazione

Il Concorso potrà essere pubblicizzato sui siti internet di riferimento e sui canali social della ditta Promotrice e Associata, potrà inoltre essere pubblicizzato con ogni altro mezzo che verrà ritenuto utile e idoneo per la diffusione della conoscenza del Concorso stesso.

16 - Accettazione del Regolamento

La partecipazione al Concorso comporta l'accettazione piena e incondizionata, da parte dei partecipanti, del presente Regolamento, delle meccaniche di partecipazione/svolgimento in esso contenute comprese eventuali modifiche che potranno essere apportate e dei termini e condizioni pubblicati sul sito del Concorso senza alcuna riserva, comprese le disposizioni sul trattamento dei dati personali citate nel presente Regolamento e nel sito del Concorso. La Società Promotrice e gli organizzatori del Concorso si riservano il diritto di escludere qualsiasi partecipante qualora venissero riscontrati dei comportamenti in violazione delle norme del presente regolamento.

17 - Dichiarazione relativa al diritto di rivalsa

La società Promotrice dichiara di voler rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte prevista dall'art.30 del DPR del 29.9.73 n.600.

18 - ONLUS beneficiaria

Eventuali premi non assegnati saranno devoluti a: Comitato italiano per l'Unicef ONLUS – C.F. 01561920586.

19 - Garanzie e Adempimenti

La Società Promotrice dichiara che:

- Il regolamento completo sarà disponibile per tutti i partecipanti sul sito del Concorso.
- A garanzia dei premi promessi è stata prestata cauzione a favore del Ministero dello Sviluppo Economico mediante fideiussione per un importo pari al 100% dell'ammontare dei premi in palio.
- Il presente Concorso a premi si svolge nel rispetto del D.P.R. 26 ottobre 2001, n° 430.
- I dati dei partecipanti relativi all'iscrizione e partecipazione al Concorso, verranno resi disponibili su Server ubicato sul territorio nazionale.

La Società Promotrice, per tramite del soggetto Delegato al presente concorso, inoltre si impegna a:

- Fornire copia del database con i dati di iscrizione e partecipazione agli Organi competenti dietro semplice richiesta fatta al Rappresentante della Società Promotrice.
- Fornire, laddove necessaria e/o richiesta, una dichiarazione di assunzione di responsabilità sul corretto svolgimento del Concorso o fasi di esso e sul corretto funzionamento delle meccaniche di gioco utilizzate.
- Adottare tutte le misure utili e necessarie per la corretta tenuta dei registri di gioco e a garantire il regolare funzionamento dei software eventualmente utilizzati per la partecipazione ai Tornei.

Per tutto ciò non esplicitamente previsto si applicano le disposizioni del D.P.R. 430/2001.

Trattamento dei Dati Personali - Informativa Privacy resa ai sensi dell'art. 13 GDPR Regolamento (EU) 679/2016 e del Dlgs. 196/2003.

Il Titolare del trattamento dei dati è GameStop Italy Srl. Il Responsabile del trattamento è Videogames Party Srl. I dati verranno raccolti nel rispetto della vigente normativa sulla Privacy - Regolamento. (UE) GDPR 2016/679 e Dlgs. 196/2003. In particolare, i dati personali raccolti saranno trattati con modalità sia manuali che elettroniche esclusivamente per le operazioni connesse alla partecipazione al Concorso a premi ovvero per attività di contatto dei partecipanti ai fini della gestione della loro partecipazione al Concorso a mezzo e-mail e/o invio di messaggi e/o comunicazioni via SMS e/o MMS e telefono, chat e/o social network.

Ai fini del Concorso i dati saranno inoltre comunicati agli organi competenti e preposti nella gestione del Concorso a premi quali notaio o funzionario della CCIAA di competenza incaricati per l'identificazione dei vincitori e l'assegnazione dei premi e al Ministero di riferimento.

Nel caso di partecipante minorenni verrà richiesto un previo consenso al trattamento dei dati da parte di chi ne esercita la patria potestà (genitore/tutore), anche in riferimento a singole fasi di esso.

Il trattamento sopra descritto verrà effettuato per il tempo strettamente necessario alla realizzazione e gestione del Concorso e comunque in conformità alle disposizioni normative vigenti in materia. Al termine del Concorso i dati personali dei partecipanti verranno cancellati. I dati potranno essere, altresì, comunicati a ulteriori soggetti - se esplicitamente previsto ed espressamente designati - quali responsabili del trattamento, di cui GameStop Italy Srl si potrà avvalere per l'erogazione di taluni servizi connessi al Concorso, i quali tratteranno i dati personali per le finalità sopra descritte nel rispetto dei principi di sicurezza e riservatezza.

I dati personali raccolti dei finalisti e vincitori del Concorso, quali nome/cognome/età/città di provenienza ed eventuali altri dati non considerati sensibili, saranno pubblicati sul sito internet del Concorso e sui siti internet e canali social della società Promotrice e della ditta Associata.

I partecipanti potranno esercitare, in qualsiasi momento, i diritti previsti all'art. 7 del D. Lgs.196/2003, tra gli altri, il diritto ad ottenere la conferma dell'origine, dell'esistenza o meno di dati personali che li riguardano, il loro aggiornamento, rettifica od integrazione, il diritto di opporsi al trattamento dei dati stessi. Gli interessati hanno altresì i diritti di cui agli artt. 16-21 Regolamento Europeo 2016/679 (diritto di rettifica, diritto all'oblio, diritto di limitazione di trattamento, diritto alla portabilità dei dati, diritto di opposizione).

La base giuridica del trattamento dei dati personali forniti è il consenso, specifico ed informato e liberamente prestato finalizzato alla partecipazione al presente Concorso a premi, manifestando così un consenso esplicito al trattamento dei dati personali per le finalità indicate. I dati richiesti sono necessari esclusivamente per la partecipazione al Concorso a premi o fasi di esso ed il mancato conferimento dei predetti dati così come la revoca del consenso precedentemente prestato non consentirà la partecipazione al Concorso o fasi di esso. Tale consenso prevede anche tutte le azioni a tal fine necessarie incluse l'invio di comunicazioni relative all'esito della partecipazione, ai premi, nonché ad eventuali obblighi previsti dalla legge, da regolamenti o da normative nazionali e/o europee, tra cui la normativa nazionale sulle manifestazioni a premio (DPR 430/2001). Previo ulteriore consenso, ma senza obbligatorietà ai fini della partecipazione al Concorso, i dati saranno trattati per le seguenti finalità, se espressamente richieste in fase di registrazione: invio di newsletter pubblicitarie e promozionali, svolgimento di ricerche di mercato e di analisi statistiche e per attività di profilazione dell'utente. Per l'esercizio dei propri diritti i partecipanti potranno scrivere al Titolare del trattamento all'indirizzo e-mail italyprivacy@gamestop.com